

«Утверждаю»
Главный метролог
ООО «Бухарский НПЗ»
 А.Р.Хамроев
« 20 » 02 2023г

ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

**На приобретение лицензий программного обеспечения, ориентированного на
объёмное IT-моделирование и воссоздание анимированных изображений.**

Караулбазар 2023.

Кол-во пользователей	4
Тип программное обеспечение	Профессиональное программное обеспечение для моделирования, рендеринга и анимации, которое позволяет создавать обширные миры и первоклассные проекты.
Общие требования	
Интерфейс программы	основное меню; панель инструментов; проекционные окна; командная панель; шкала времени (Time Slider или Track bar); панель ввода команд встроенного языка программы MaxScript; панель координат объектов; панель управления анимированными объектами; навигационная панель (с её помощью осуществляется управление сценами во всех окнах проекции, представленное функциями приближения, вращения и отдаления объектов).
Функции программы	создавать трехмерные компьютерные анимации и эффекты, которые можно применять к компьютерным играм, фильмам, трансляциям, медицинским иллюстрациям или судебно-медицинским презентациям. Программное обеспечение имеет несколько контроллеров анимации, которые используются для хранения значений ключей и процедурных настроек, обрабатывая все, что пользователи анимируют с его помощью. Кроме того, позволяет связывать объекты вместе. В результате чего можно формировать иерархии или цепочки, с помощью которых можно одновременно анимировать наборы объектов, упрощая процесс. Кроме того, предоставляет функции 3D-рендеринга, и одна из них — возможность предварительного просмотра. Активировав режим ActiveShade в программном обеспечении, пользователи смогут видеть эффекты при изменении освещения и материалов в сцене. также имеет функцию рабочего процесса, которая позволяет пользователям конвертировать сцены, чтобы источники света, материалы и объекты внутри них

	могли быть изменены на те , что используются самыми передовыми технологиями рендеринга. многочисленные функции рендеринга, такие как новые физические материалы и среды, а также точные настройки. Кроме того, они смогут гибко преобразовывать источники света, материалы и объекты между движками рендеринга, предоставляя возможность конвертировать только те, которые им нужны.
--	---

Согласовано:

Начальник IT-центр



Фазилов А.А.

Составил:

/ Начальник ИТ сектор



Игамбердиев И.И.